

ACTIVITÉS

BRISE-GLACE

Lors d'une animation, il arrive parfois que les jeunes ne soient pas très enthousiastes, ou qu'ils ne se connaissent pas et soient donc un peu sur la réserve à l'idée de participer à une animation de groupe. Pour favoriser une atmosphère plus détendue et encourager la participation, il est possible de commencer la rencontre par une mini activité (pas plus de 5 minutes) dite « brise-glace ».

Voici quelques idées :

1. LES BULLES D'AFFINITÉS

En fonction de l'espace disponible, l'animateur délimite 3 cercles fictifs au sol. Il prépare à l'avance différents sujets. Pour chaque sujet, des choix de préférences sont attribués à chaque cercle. L'idée est que les jeunes choisissent un cercle selon leur préférence et selon les thématiques. Il y aura du mouvement, de la stimulation, des découvertes sur les préférences de chacun, et du rire ! Il est même possible de rendre cette activité plus ludique en ajoutant des petits défis tels que se déplacer entre les cercles à cloches pieds, ou encore en proposant des choix plutôt drôles. Astuce : coller au maximum à la réalité/l'actualité des jeunes !

Exemples :

a) Thème : les séries

Choix des cercles : « je suis plutôt...Riverdale » / « je suis plutôt...Casa De Papel » / « je suis plutôt...Outer banks »

b) Thème : les plats préférés

Choix des cercles : « les pâtes bolo', c'est la vie ! » / « les salades, c'est la vie ! » / « les ramens, c'est la vie ! »

2. LE MIME DES RÉSEAUX SOCIAUX

Selon la taille du groupe de participants, faire des sous-groupes. Préparer ensuite autant de paniers que de sous-groupes. Dans chacun de ses paniers, l'animateur dépose le même nombre de feuilles pliées. Chaque feuille correspond à un nom de réseau social utilisé par les jeunes. Dans

les sous-groupes, il est ensuite proposé à chacun de tirer au sort un papier et de faire deviner aux autres uniquement par mime le nom/concept du réseau social.

Exemple : TikTok : le mime = une danse.

3. L'HISTOIRE SANS FIN

Il est ici question de faire appel à la créativité de chacun. Tous disposés en cercle, l'animateur lance un début de phrase et propose que les jeunes complètent l'histoire à tour de rôle. La seule règle : il faut que l'histoire se poursuive jusqu'à la dernière personne du cercle. Toutes les idées les plus originales sont les bienvenues. A la fin du tour, proposer au jeune qui le souhaite de lancer le début de la prochaine histoire, et c'est reparti !

Exemple : « En 2065, la technologie aura tellement progressé que la télé... ».

Les idées (+ [lien autre source](#)) de brise-glace sont nombreuses, choisissez celle qui vous convient le mieux et qui permettra à votre groupe de démarrer l'animation *Et toi* dans la bonne humeur.